

## AUTOCAD – Perfectionnement

### Objectifs :

- Revoir les principaux outils de dessin
- Connaître les fonctionnalités avancées
- Savoir utiliser les fonctions avancées des calques
- Savoir utiliser une bibliothèque de blocs avec attributs

**Public :** Ce programme s'adresse à toute personne souhaitant créer ou modifier des dessins techniques

**Prérequis :** Avoir suivi la formation « AUTOCAD – Opérationnel » ou avoir des connaissances équivalentes

**Durée :** 3 jours – 21 heures

---

### PROGRAMME

#### Environnement et méthodes

- Revoir l'environnement et l'interface graphique du logiciel
- Revoir la modification dessin 2D
- Gérer les calques et les propriétés des objets
- Gérer les textes et les annotations
- Revoir les bases du dessin technique
- Mettre en page le document et paramétrer l'impression

#### Les calques

- Utiliser des calques
- Utiliser les filtres (propriétés, groupes)
- Utiliser les états et les descriptions de calques

#### La conception et modification d'objet 2D

- Créer des régions simples et complexes (union, soustraction, ...)
- Connaître les limites de l'utilisation des régions
- Créer une polygone ou région par contour
- Maîtriser l'ordre de tracé des objets
- Modifier les propriétés du calque
- Apporter des modifications de direction (ligne, polygone, ...)
- Supprimer les objets en doublon
- Isoler les objets



### **Les outils d'aide**

- Connaître et utiliser les outils d'aide au dessin (REPEROBJ, POLAIRE, PR, ...)

### **Les hachures**

- Connaître les outils de création de hachures
- Utiliser les hachures avec gradients
- Utiliser les hachures séparées

### **La cotation**

- Paramétrer le style
- Connaître et mettre en œuvre les outils de cotation avancés (coupure des cotes, espacement de cotes, symbole de cotation raccourcie, traits d'axes, ...)

### **Le texte**

- Paramétrer le style d'écriture
- Utiliser les outils avancés de texte multi-ligne (insérer un champ, insérer une liste, ...)

### **Les repères**

- Ajouter, modifier et supprimer les lignes repères
- Aligner, modifier, fusionner les repères

### **Les blocs**

- Revoir la gestion et stockage des blocs
- Connaître la relation entre les blocs et les calques
- Créer un bloc avec attributs
- Gérer et synchroniser les attributs
- Créer un ou des blocs dynamiques
- Savoir utiliser les paramètres (linéaire, rotation, ...) et les actions (rotation, alignement, étirement, ...)

### **L'insertion de données extérieures**

- Insérer un objet OLE
- Ajouter / insérer un hyperlien

### **Palettes d'outils**

- Revoir l'utilité des palettes d'outils
- Créer et gérer une palette
- Connaître les éléments et les outils stockables dans la palette

### **Les références externes**

- Attacher un fichier en format images, PDF ou DWG en référence
- Convertir le chemin d'accès
- Utiliser un fichier DWG en référence



### **Les tableaux**

- Créer et modifier des tableaux
- Appliquer des formules dans un tableau

### **La mise en page**

- Utiliser le gestionnaire de mise en page
- Définir l'échelle du dessin par fenêtre
- Afficher des annotations à l'échelle unique
- Afficher des annotations par fenêtres flottantes
- Verrouiller des fenêtres

### **Les enregistrements**

- Connaître les formats d'enregistrement
  - Protéger les fichiers
  - Convertir le fichier en formats PDF et DWG
- 

### **Moyens pédagogiques :**

- Alternance d'exposés théoriques et pratiques
- Prédominance de la pratique

### **Modalités de validation des acquis :**

Attestation de stage

Evaluation de fin de formation

Passage d'une certification TOSA