

## ADOBE ILLUSTRATOR – Opérationnel

CPF

### Objectifs :

- Donner les connaissances de bases nécessaires à la réalisation de travaux avec ILLUSTRATOR.
- Comprendre les concepts théoriques et les mettre en application via des études de cas
- Exporter les créations dans des logiciels PAO et sur le Web

**Public :** Ce programme s'adresse à des infographistes, webmasters ou à des responsables de communication

**Prérequis :** Bonne connaissance de l'environnement WINDOWS ou MAC OS.

**Durée :** 2 jours – 14 heures

---

### PROGRAMME

#### Concepts du dessin vectoriel

- Présentation des concepts et définitions de base

#### Présentation du logiciel

- Description de l'interface, et de l'environnement logiciel (outils, panneaux...)
- Utilisation de repères
- Gros plan sur les palettes "info" et "navigation"

#### Création d'objets géométriques complexes

- Découverte de l'outil plume et des outils dérivés
- Utilisation des courbes de Bézier

#### Transformation d'objets

- Homothétie, rotation, symétrie, distorsion d'objets
- Focus sur le panneau transformation ...

#### Les calques

- Création de calques, organisation dans le plan
- Déplacement / copie d'objets entre calques



### **Création de symboles**

- Création de symboles
- Outils de pulvérisation de symboles

### **Utilisation de couleurs**

- Utilisation des couleurs de remplissage et de contour
- Réalisation de couleurs personnalisées
- Application d'un style

### **Création de texte**

- Présentation de l'outil texte et des outils dérivés
- Mise en forme des caractères et des paragraphes

### **Exportation des créations**

- Connaître les formats d'enregistrements
- Imprimer le documents
- Exporter la creation vers des logiciels PAO et sur internet

---

### **Moyens pédagogiques :**

- Alternance d'exposés théoriques et pratiques
- Prédominance de la pratique

### **Modalités de validation des acquis :**

Attestation de stage

Evaluation de fin de formation

Possibilité de passage d'une certification